

Gewinnspiel 1

Hier ein Gewinnspiele, welches die Lehrperson mit den Lernenden als Einstieg durchführen kann:

Die Lehrperson fragt die Lernenden wie viel sie bereit wären für das folgende Spiel zu bezahlen:

- Eine Münze wird so lange geworfen, bis Kopf erscheint, dann ist das Spiel beendet.
Erscheint beim ersten Wurf Kopf, so erhält man 2 Euro.
Erscheint beim zweiten Wurf Kopf, so erhält man 4 Euro.
Erscheint beim dritten Wurf Kopf, so erhält man 8 Euro.
...
Erscheint beim n-ten Wurf Kopf, so erhält man 2^n Euro.
- Anschliessend sollen alle Lernenden das Spiel einmal durchführen und der Lehrperson mitteilen, wie hoch ihr Gewinn war.
- Die Lehrperson kann dann den Durchschnitt der Gewinne berechnen.
- Diese Aufgabe kommt später in den Aufgaben vor, welche von den Lernenden gelöst werden (siehe Aufgabe «Sankt-Petersburg-Paradoxon»). Dort erfahren sie wie viel der faire Einsatz ist (Hinweis: Paradoxon)